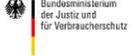


# Marktübersicht – Kontaktlose / Mobile Bezahlmethoden

Stand: Dezember 2018



**verbraucherzentrale**

Gefördert durch:  
  
 Bundesministerium  
 der Justiz und  
 für Verbraucherschutz  
 aufgrund eines Beschlusses  
 des Deutschen Bundestages

Kategorie	Dienste (Beispiele)	Technik*)	Voraussetzungen	Sicherheit/Datenschutz
<b>Funkfähige Karten</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Girocard kontaktlos</li> <li>Mastercard Paypass</li> <li>Visa PayWave</li> </ul>	Karten mit eingebauter NFC-Funktechnologie: Zum Bezahlen wird die Karte an das Lesegerät einer Kasse gehalten.	Girocard oder Kreditkarte, die Funkzahlungen unterstützt.	Kartenzahlungen unterliegen einem hohen technischen Schutz. Im Handel erhältliche Schutzhüllen blockieren Funkwellen und schützen vor unbefugtem Auslesen.
<b>Banking-Apps mit Bezahlungsfunktion</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sparkassen-App</li> <li>VR-Banking (Volks- und Raiffeisenbanken)</li> <li>Deutsche Bank Mobile</li> </ul>	Apps nutzen die NFC-Schnittstelle in mobilen Android-Geräten. Beim Bezahlen wird das Gerät an das Lesegerät einer Kasse gehalten.	Girokonto für das Lastschriftverfahren oder Kreditkarte der App-Betreibers oder ggf. anderer Banken	Die Anbieter schützen die für die Zahlung der wichtigen Daten durch mathematische Verfahren. Einwilligungsabfrage für Datennutzung zur Werbung möglich.
<b>Apps des Einzelhandels</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>EDEKA App</li> <li>Netto App</li> </ul>	Die Bezahlung erfolgt durch den Austausch von Codes zwischen Gerät und Kassierer. Coupons und Kundenbindungsprogramme können verwendet werden.	Girokonto oder Zugang zu einem Internet-Bezahlsystem (z.B. PayPal)	Zahlungen müssen durch PIN oder Fingerabdruck bestätigt werden. Mit der Frage nach einer Einwilligung zur Datenauswertung für Profilbildung ist zu rechnen.
<b>Apps von Kundenbindungs-/ Bonusprogrammen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>PAYPACK Pay</li> </ul>	Bezahlen erfolgt durch Scannen eines QR-Codes von dem Smartphone. Coupons und das Sammeln von Bonuspunkten erfolgen in der App.	Girokonto für das Lastschriftverfahren oder eine unterstützte Kreditkarte	Zahlungen müssen durch Eingabe einer PIN angestoßen werden. Die App fragt nach einer Einwilligung zur Nutzung von Zahlungsdaten für Profilbildung.
<b>Bezahl-Apps von Betriebssystemherstellern</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apple Pay (iOS)</li> <li>Google Pay (Android)</li> </ul>	Die Apps nutzen die NFC-Schnittstelle in mobilen Apple- oder Android-Geräten. Beim Bezahlen wird das Gerät an das Lesegerät einer Kasse gehalten.	Kreditkarten, Guthabekarten oder ein Zugang zu einem Intern-Bezahlsystem (z.B. PayPal), soweit das dahinter stehenden Unternehmen am System teilnimmt.	Zahlungen müssen ggf. durch PIN, Fingerabdruck oder Gesichtserkennung bestätigt werden. Mit der Frage nach einer Einwilligung zur Datenauswertung für Profilbildung ist zu rechnen.
<b>Sonstige Zahlungsdienste</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Blue Code</li> <li>Boon</li> </ul>	Apps nutzen die NFC-Schnittstelle in mobilen Android-Geräten oder verlangen das Einscannen eines Codes an der Kasse.	Aufbau eines Guthabens oder Hinterlegung eines zulässigen Zahlungsdienstes, z.B. Google Pay	Zahlungen müssen ggf. durch PIN oder Fingerabdruck bestätigt werden. Mit der Frage nach einer Einwilligung zur Datenauswertung für Profilbildung ist zu rechnen.

\*) Bitte beachten Sie die Hinweise der Anbieter zu den technischen Voraussetzungen bei mobilen Geräten (z.B. eine Mindestversion des Betriebssystems)

**Impressum:** Verbraucherzentrale Rheinland-Pfalz e.V. – Seppel-Glückert-Passage 10 – 55116 Mainz